|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | T2 | Activitat | Objectes Predefinits de JavaScript |

**OBJECTES PREDEFINITS DE JAVASCRIPT**

1. Crea un nou document HTML amb el nom “index.html”, un nou document CSS amb el nom “objectesPredef.css” i un nou JS amb el nom “objectesPredef.js”. Vincula l'HTML amb el CSS i el Javascript.
2. Utilitza JavaScript per crear a l'HTML i emplenar una quadrícula com la mostrada a continuació. Els estils CSS que utilitzes han d'anar dins “objectesPredef.css”:

|  |  |
| --- | --- |
| PROPIETAT | VALOR OBTINGUT AMB JS |
| Valor màxim que pot tenir un número en JavaScript |  |
| Valor mínim que pot tenir un número en JavaScript |  |
| Alçada total de la pantalla |  |
| Amplada total de la pantalla |  |
| Alçada de la pàgina web |  |
| Amplada de la pàgina web |  |
| URL de la pàgina web |  |
| Nom de la pàgina web amb la seva extensió (index.html) |  |
| Nom de la pàgina web sense la seva extensió (index) |  |
| Un valor aleatori entre 0 i 200 (utilitza Math) |  |
| Sistema operatiu de lordinador. |  |

1. Utilitza JavaScript per detectar si el navegador té activades les galetes amb un window.confirm. En aquest cas, mostra un missatge al codi HTML que informi l'usuari que romandre a la web comporta acceptar l'ús de cookies.
2. Demana mitjançant un “prompt” un títol per a la pàgina web. Si l'usuari no introdueix cap valor o bé clica al botó “cancel·lar”, torna-ho a demanar fins que introdueixi un valor vàlid. Finalment, utilitza un mètode de l'objecte String per passar el valor introduït a majúscules i utilitza un mètode de l'objecte *document* per establir el valor en majúscula com el nou títol de la pàgina web.
3. Crea un nou document HTML de nom “finestra.html”, un nou JavaSCript de nom “finestra.js” i associats.
4. En *objectesPredef.js* demana mitjançant un “prompt” 2 valors separats per comes. anteriors si són incorrectes, indicant a l'usuari com ha de ser el valor correcte segons les regles següents:
   1. “títol” ha de contenir entre 3 i 20 caràcters.
   2. “barra” ha de contenir els valors “yes” o “no”.
5. Utilitza els valors demanats anteriorment per obrir mitjançant l'objecte Window de JavaScript una finestra nova amb la web “finestra.html”.
   1. amb barres de desplaçament en cas que “barra” sigui igual a “yes” .
   2. unes mides aleatòries entre 50 i 400 d'alçada i amplada
6. Modifica el títol de “finestra.html” perquè el seu valor sigui el títol guardat a la variable “títol” (del punt 6).
7. Mostra a “finestra.html” l'hora, minuts, i segons més un missatge “bon dias” si l'hora >= 6:00 i hora <=14:00, mostra “bona tarda” si l'hora >14:00 i hora <20:00 i bona nit en cas contrari.
8. Quan la nova finestra “finestra.html” s'obri, programa des del JavaScript “finestra.js” que es demani per “prompt” una nova adreça HTML i modifica l'adreça HTML de la finestra principal o pare per l'adreça introduïda.

**PREDEFINED OBJECTS IN JAVASCRIPT**

1. Create a new HTML document named “index.html”, a new CSS document named “objectesPredef.css”, and a new JS document named “objectesPredef.js”. Link the HTML to the CSS and Javascript.
2. Use JavaScript to create in the HTML and populate a grid as shown below. The CSS styles you use should be inside “objectesPredef.css”:

| **PROPERTY** | **VALUE OBTAINED WITH JS** |
| --- | --- |
| Maximum value a number can have in JavaScript |  |
| Minimum value a number can have in JavaScript |  |
| Total height of the screen |  |
| Total width of the screen |  |
| Height of the webpage |  |
| Width of the webpage |  |
| URL of the webpage |  |
| Name of the webpage with its extension (index.html) |  |
| Name of the webpage without its extension (index) |  |
| A random value between 0 and 200 (use Math) |  |
| Operating system of the computer |  |

1. Use JavaScript to detect if the browser has cookies enabled with a window.confirm. In this case, display a message in the HTML code informing the user that staying on the site implies accepting the use of cookies.
2. Ask the user for a title for the webpage using a “prompt”. If the user doesn’t enter any value or clicks the “cancel” button, ask again until they provide a valid input. Finally, use a String object method to convert the entered value to uppercase and use a document object method to set the uppercase value as the new title of the webpage.
3. Create a new HTML document named “finestra.html”, a new JavaScript file named “finestra.js” and associate them.
4. In “objectesPredef.js”, ask the user for two values separated by commas via a “prompt”. If they are incorrect, inform the user of the correct format according to the following rules: a. "title" must contain between 3 and 20 characters. b. "bar" must contain the values "yes" or "no".
5. Use the values requested earlier to open a new window using the JavaScript Window object with the “finestra.html” webpage. a. Include scrollbars if "bar" is equal to "yes". b. Use random dimensions for height and width between 50 and 400.
6. Modify the title of “finestra.html” so that its value is the title stored in the “title” variable (from point 6).
7. Display the hour, minute, and second in “finestra.html”, along with a message: “Good morning” if the time is >= 6:00 and <= 14:00, “Good afternoon” if the time is > 14:00 and < 20:00, and “Good night” otherwise.
8. When the new “finestra.html” window opens, program in the “finestra.js” JavaScript to ask for a new HTML address via a “prompt” and modify the HTML address of the parent window to the address entered.